



Download instructions
in other languages



Video 1



Video 2

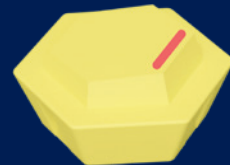
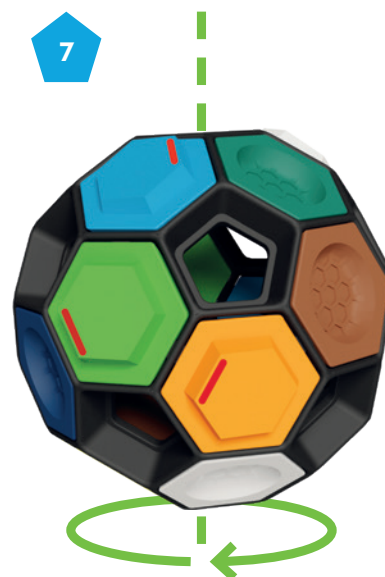
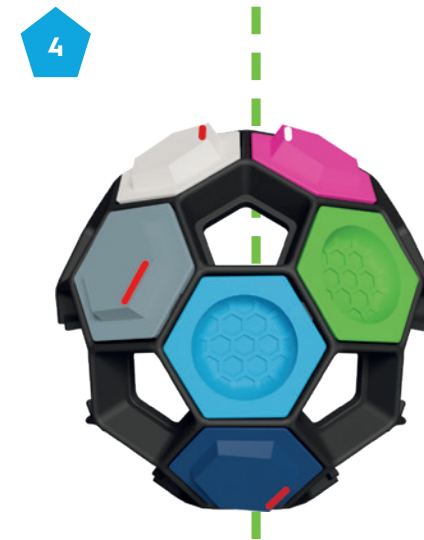
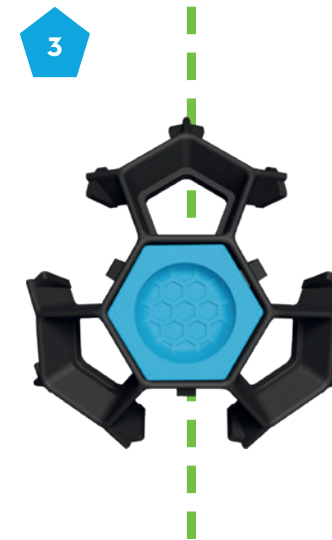
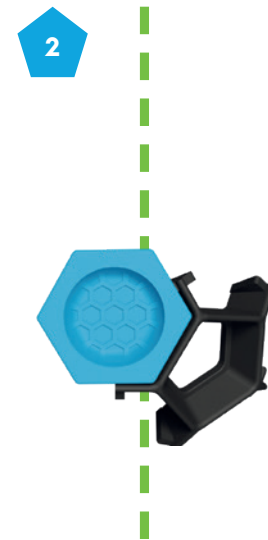
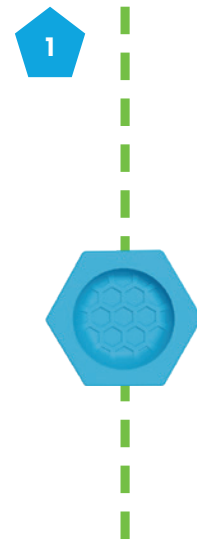


Fig. 1



DE Bauanleitung

Vor Spielbeginn musst du den BOULDERBALL nach oben abgebildeter Anleitung bauen. Es ist extrem wichtig, die richtige Anordnung der Griffe einzuhalten. Nur so sind die Routenvorgaben sinnvoll. (Video 1)

Tipps:

- Sortiere zuerst alle Teile nach Form und Farbe.
- Bringe nach dem Einbau eines Sechsecks an dessen freier Seite ein Verbindungsteil an, damit du weiterbauen kannst.

Achtung: Bei den 10 Sechsecken mit hervorstehender Struktur ist eine Seite höher als die anderen. Diese hat auf der Oberseite eine strichförmige Markierung. In der Anleitung ist diese farbig gekennzeichnet (Fig. 1). Achte beim Einbauen auf die richtige Ausrichtung der höchsten Seite.

Der BOULDERBALL kann bei Bedarf wieder in seine Einzelteile zerlegt werden. Dies geschieht, indem du ein Fünfeck lockerst und herausnimmst. Anschließend können alle weiteren Teile entnommen werden. (Video 2)

IT Istruzioni per la costruzione

Prima di iniziare a giocare, è necessario assemblare il BOULDERBALL secondo le istruzioni sopra riportate. È estremamente importante mantenere l'ordine corretto delle prese. Questo è l'unico modo per dare un senso alle istruzioni del percorso. (Video 1)

Suggerimenti:

- Ordina tutti i pezzi secondo forma e colore.
- Dopo aver installato un esagono, fissa un pezzo di collegamento al suo lato libero per poter continuare a costruire.

Attenzione: Ci sono 10 esagoni con una struttura sporgente. In questi, un lato è più alto degli altri. Questo ha un segno a forma di linea sulla parte superiore. È contrassegnato a colore nelle istruzioni (Fig. 1). Fai attenzione al corretto allineamento del lato più alto.

Il BOULDERBALL può essere, se necessario, nuovamente smontato nelle sue singole parti. A tal fine è necessario allentare un pentagono ed estrarlo. In seguito è possibile rimuovere tutte le altre parti. (Video 2)

EN Building instructions

Before playing, assemble the BOULDERBALL according to the instructions shown above. It is vital to keep the correct arrangement. This is the only correct way for the default routes to work out. (Video 1)

Tips:

- Arrange the climbing holds according to shape and color.
- After installing a hexagon, attach a connecting part to its free side so that you can continue building.

Attention: There are 10 hexagons with protruding structure. In these, one side is higher than the other. This has a line-shaped marking on the top. In the instructions, it is marked in colour (Fig. 1). Pay attention to the correct alignment!

If necessary, the BOULDERBALL can be disassembled into its individual parts. This is done by loosening one pentagon and taking it out. Then all the other parts can be removed afterwards. (Video 2)

BOULDERBALL

MADE IN ITALY



9-99



1 PLAYER



Climball OHG
Reineggweg 3
39058 Sarnthein
Italy
www.boulderball.it



Spannendes Spiel für 1 Spieler
von 9-99 Jahren

Spielanleitung (Video 3)

Ziel des Spieles

Ziel des Spieles ist es, die einzelnen Kletterrouten in ihren jeweiligen Schwierigkeitsgraden zu bewältigen.

Der BOULDERBALL ist eine Kletterwand im Taschenformat. Das heißt, du kannst wie an der Kletterwand eine vorgegebene Route klettern. Schau dir den BOULDERBALL zuerst gut an. Er besteht aus kleinen fünfeckigen Griffen und größeren sechseckigen Griffen mit jeweils zwei verschiedenen Merkmalen: die Griffe haben eine hervorstehende Struktur oder sind Vertiefungen. Außerdem gibt es 10 verschiedene Farben.

Jetzt geht's los!

- Nimm eine Routenkarte (Schwierigkeitslevel 1 bis 7) und schaue dir die Grifffolge an.
- Gib Magnesium für einen besseren Grip auf die Finger.
- Benutze beim Klettern beide Hände. Es dürfen jedoch immer nur 3 Finger gleichzeitig den BOULDERBALL berühren. Welche Finger du verwendest ist egal, es dürfen auch immer wieder andere sein.
- Der BOULDERBALL wird beim Klettern immer frei in der Luft gehalten. Ablegen oder Abstützen ist nicht erlaubt.
- Achte auf eine weiche Unterlage, da der BOULDERBALL „abstürzen“ kann.
- Halte den BOULDERBALL an den ersten beiden angegebenen Griffen der Tour hoch. Mit einem dritten Finger hältst du den Griff 3 der Route. Löse jetzt den Griff 1 und gehe weiter zu Griff 4 (muss nicht mit dem Finger des ersten Griffes sein). Folge auf diese Weise der vorgegebenen Route. **Fig. 2** Hier siehst du die ersten Schritte anhand der Route Kilimanjaro.
- Ist ein Finger an einem Griff positioniert, darf er nicht mehr durch einen anderen ausgetauscht werden. Der Finger darf aber am Griff die Position ändern.
- Wenn du ohne „Absturz“ den Auf- und Abstieg geschafft hast, hast du das Ziel erreicht.
- Du kannst dir auch selbst Routen einfallen lassen.

Tipp: Wie beim richtigen Klettern an der Wand bringt dich nur die richtige Technik ans Ziel. Probiere daher verschiedene Fingerkombinationen oder ändere die Position am Griff. Du wirst sehen, eine kleine Änderung ist oft der Schlüssel zum Erfolg.

Einfachere Variante (Video 4):

Befolge die Regeln der Spielanleitung. Du kannst diese jedoch vereinfachen, indem du mit vier Fingern kletterst. Z.B. halte den BOULDERBALL mit zwei Fingern an den ersten beiden Griffen, nimm zwei Finger der anderen Hand und halte Griff 3 und 4. Lass Griff 1 los und gehe mit einem beliebigen Finger weiter zu Griff 5, lass Griff 2 los und gehe weiter zu Griff 6 usw.



DYNO Variante für Profis (Video 5):

Verwende zwei Finger einer Hand. Halte die ersten beiden Griffe. Folge der Route indem du von den Griffen 1 und 2 auf die Griffe 3 und 4 „springst“ und so weiter. Der BOULDERBALL ist dabei kurz frei in der Luft. Verwende beim DYNO immer die gleiche Hand.



Un eccitante gioco per 1 giocatore
dai 9 ai 99 anni

Istruzioni gioco (Video 3)

Scopo del gioco

Lo scopo del gioco è padroneggiare le singole vie di arrampicata nei loro rispettivi livelli di difficoltà.

Il BOULDERBALL è una parete di arrampicata in formato tascabile. Ciò significa che è possibile arrampicarsi su un percorso predefinito proprio come su una parete d'arrampicata. Prima di tutto, osservate bene il BOULDERBALL. Si compone di piccole prese da arrampicata pentagonali e di prese esagonali più grandi, ognuna con due caratteristiche diverse: le prese hanno una struttura sporgente oppure sono incavi. Inoltre ci sono 10 colori diversi.

Partiamol!

- Scegli un percorso (livello di difficoltà da 1 a 7) e osserva la sequenza delle prese. Applica del magnesio sulle dita per migliorare la presa.
- Usa entrambe le mani quando ti arrampichi. Tuttavia, solo 3 dita alla volta possono toccare il BOULDERBALL. Non importa quali dita usi, possono sempre essere diverse.
- Il BOULDERBALL viene sempre tenuto in aria liberamente durante l'arrampicata. Non è consentito appoggiarlo o sostenerlo.
- Assicurati che la superficie sia morbida, perché il BOULDERBALL può "schiantarsi" a terra.
- Tieni in alto il BOULDERBALL alle prime due prese indicate nel percorso. Tieni con un terzo dito la presa 3 del percorso. Ora rilascia la presa 1 e passa alla presa 4 (non deve essere necessariamente con il dito della prima presa). Segui il percorso indicato in questo modo. **Fig. 2** Qui puoi vedere i primi passi sulla base del percorso Kilimanjaro.
- Una volta posizionato un dito su una presa, questo non può essere sostituito da un altro. Tuttavia, il dito può cambiare posizione sull'impugnatura.
- Se sei salito/o e sceso/o senza „cadere“, hai raggiunto l'obiettivo.
- Puoi anche inventare i tuoi percorsi personali.

Consiglio: Così come per l'arrampicata in parete, solo la tecnica giusta ti permetterà di raggiungere l'obiettivo. Prova diverse combinazioni di dita e posture. Vedrai che un piccolo cambiamento è spesso la chiave del successo.

Variante più semplice (Video 4):

Segui le regole del gioco. Tuttavia, è possibile semplificarle salendo con quattro dita. Ad esempio, tieni il BOULDERBALL con due dita nelle prime due prese, usa due dita dall'altra mano e tieni le prese 3 e 4. Lascia la presa 1 e passa alla presa 5 con qualsiasi dito, lascia la presa 2 e passa alla presa 6, ecc.



DYNO Variazione per professionisti (Video 5):

Utilizza due dita di una mano. Tieni le prime due prese. Segui il percorso saltando dalle prese 1 e 2 alle prese 3 e 4 e così via. Il BOULDERBALL è libero in aria per un breve periodo. Utilizza sempre la stessa mano per il DYNO.



Exciting game for 1 player
from 9-99 years old

How to play (Video 3)

Game objective

The game objective is to master the individual climbing routes in their respective levels of difficulty.

The BOULDERBALL is a pocket-sized climbing wall. Meaning, you can climb a preset route just like on the climbing wall. Take a good look at the BOULDERBALL first. It is composed of small pentagonal holds and larger hexagonal holds each with two different attributes: the holds have a protruding structure or recesses. There are also 10 different colors.

Let's begin!

- Pick a route map (difficulty levels 1 to 7) and have a look at the grip sequence.
- Use magnesium for your fingers to get a better grip.
- Use both hands when climbing. However, only 3 fingers may touch the BOULDERBALL at the same time. It doesn't matter which fingers you use, it is allowed to use different fingers.
- The BOULDERBALL is always in the air while climbing. Putting it down or supporting it is not allowed.
- Make sure you have a soft surface, because the BOULDERBALL can "fall off".
- Hold the BOULDERBALL up on the first two indicated holds of the route. With a third finger, hold grip 3 of the route. Now release grip 1 and move on to grip 4 (does not have to be with the finger of the first grip). Follow the given route in this way. **Fig. 2** Here you can see the first steps using the Kilimanjaro route.
- Once a finger is positioned on a hold, it may not be replaced by another one. However, the finger may change position on the hold.
- If you have managed to ascent and descend without "falling off", you have reached the main objective.
- You can also create your own routes.

Tip: Just as in real wall climbing, only the right technique will get you to your goal. Therefore, try different finger combinations or change the position on the grip. You will see that a small change is often the key to success.

Easier variation (Video 4):

Follow the rules of the game instructions. However, you can simplify them by climbing with four fingers. E.g. hold the BOULDERBALL with two fingers on the first two holds, take two fingers of the other hand and hold grip 3 and 4. Let go of grip 1 and move on to grip 5 with any finger, let go of grip 2 and move on to grip 6, etc.



DYNO Variation for professionals (Video 5):

Use two fingers of one hand. Hold the first two grips. Follow the route by "jumping" from grips 1 and 2 to grips 3 and 4 and so on. The BOULDERBALL is up in the air during that moment. Always use the same hand for the DYNO.



Inhalt / Contenuto / Contents

- 10** Routenkarten / carte di percorso / route cards
- 02** Stück Magnesium / pezzi di magnesio / pieces magnesium
- 12** Verbindungsteile / pezzi di collegamento / connecting parts
- 32** Klettergriffe, davon: / prese d'arrampicata, di cui: / climbing holds, of which:
 - 20** Sechsecke / esagoni / hexagons
 - 12** Fünfecke / pentagoni / pentagons